# Zwölf Interactive

## Logg Codename Jian

2014-01-28

* **Christoffer:**   
  Gjort: Ritat på trädfiende koncept  
  Göra: Fortsätta rita trädfiende koncept, siluetter  
  Hindrar: Fantasi, kreativitet.
* **Marcus:**  
  Gjort: Koncept bakgrunder, konceptart fiender, leveldesign introt, samlade ihop ljud  
  Göra: Konceptart fortsättning fiender och bakgrunder, leveldesign introt forts  
  Hindrar:
* **André:**  
  Gjort: Flowchart början  
  Göra: Flowcharten fort, skapa motor  
  Hindrar: min kunskap kring c++, kod strukturen
* **Nicolina:**  
  Gjort: Färdigställde första interationen backlog, sfml prototyping  
  Göra: Struktera sin kod, sfml prototyping  
  Hindrar: vet inte hur man ska börja, okunskap kring c++ och sfml
* **Alex:**  
  Gjort: Huvudkaraktären koncept färdigställt, mask koncept  
  Göra: Fortsätta med maskerna, placeholder för spelaren  
  Hindrar: Okunskap kring ritande
* **Evelina:**Frånvarande